

2024 AI활용 사회배려자 예술활동지원 공모 심의총평

전반적으로 좋은 프로그램들이어서 선발에 어려움이 있었습니다. 4개월이라는 시간의 실현가능성을 위주로 심사하였고, 다양한 대상으로 사업이 진행되면 좋을 것 같습니다. AI를 활용한 예술활동이라는 기획의도를 정확하게 구현하는 것이 쉬운 일이 아니라는 생각을 하게 되었습니다. 기존의 프로그램에 AI 툴을 일부 결합하는 활동이 대부분으로 활동의 밀도와 참여자들의 자기표현을 위한 접근방법에 아쉬움이 있습니다. 단체들에게도 많은 경험의 축적이 필요하다는 취지로 예산 조정을 통해 5개 팀을 선정하였습니다.

심의위원 박현민 안태호 전지영